

FICHE TECHNIQUE

SOLNET HG

Absorbant tous liquides, haute performance

Propriétés:

- Pouvoir d'absorption particulièrement élevé.
- Totalement inerte et exempt d'amiante.
- Laisse le sol propre et sans trace résiduelle après usage.
- Ne forme pas de boue glissante et reste homogène et antidérapant même gorgé de liquides.
- Utilisation aisée en toutes circonstances.
- Conforme aux spécifications définies par la norme NFP98-190 de février 2002.

Applications:

- Absorption haute performance de tous les liquides tels que: huiles, mazout, émulsions, encres, etc.
- Domaines d'utilisation: sols de garages, industries diverses, routes et autoroutes, ...

Mode d'emploi

- Répandre l'absorbant en quantité suffisante sur la surface polluée et remuer le produit avec un balai.
- Laisser agir au minimum une dizaine de minutes.
- Récupérer le mélange en le balayant ou en l'aspirant.
- Renouveler éventuellement l'opération, s'il reste du polluant.
- Par un léger effet d'abrasion, les surfaces souillées seront parfaitement nettoyées.

Caractères physico-chimiques:

État physique	: granulés
Couleur	: beige doré
Odeur	: inodore
Densité apparente	: 0,56
Densité tassée	: 0,60
Pouvoir absorbant d'eau	: 119% de rétention
Pouvoir absorbant gasoil	: 140% de rétention
Taux d'émission poussières	: 0,5%
Granulométrie	: 0,31 à 0,75 mm d'après ISO 3310-1

Hygiène et sécurité:

- Produit sans pictogramme de danger.
- Consulter la fiche de données de sécurité.

Toute utilisation du produit, autre que celles citées ci-dessus, est fortement déconseillée et ne doit en aucun cas être mise en œuvre sans autorisation préalable et écrite du fournisseur/fabricant.

Les renseignements portés sur cette fiche sont donnés de bonne foi, à titre d'information.

Toutefois, ils ne sauraient engager la responsabilité de notre Société.

Fiche technique SOLNET HG (code 02/01/100): émission 25/10/2016, revue 19.09.2020.



ZI EUROPORT, 57500 SAINT AVOLD
Téléphone: **03 87 00 42 20** Fax: **03 87 00 42 21**
Internet: **contact@amplitude-services.fr**

